Необходимо реализовать программу по использованию и заправки транспорта. В программе должно использоваться наследование и хотя бы один интерфейс.

Есть транспортные средства передвижения: **Автомобиль, Мотоцикл, Самолет, Лошадь**.

**Механические Транспортные** средства имеют такие данные:

Модель, Бренд, Вид топлива, Максимальный запас топлива, Текущий запас топлива, Расход топлива, Количество колес

Метод **Заправить**: Заправляет транспортное средство до полного бака. Если вызвать метод когда бак полный, то написать “Бак уже полный”

**Лошадь** имеет данные:

Кличка

Все средства передвижения имеют метод **Ехать**:

* При вызове метода, происходит расход топлива( если средство передвижения на топливе)
* Если топливо закончилось, то сообщить “Недостаточно топлива”

Так же есть **Заправочная станция** и метод **Заправить**, метод принимает любое средство передвижения. Если средство передвижения лошадь, то написать “Корма нет!”

Для всех других средств, заправить транспортное средство и написать сколько какого топлива заправлено.

**Выполнение программы**

1. В Main методе создать список и поместить туда по одному элементу каждого транспорта.
2. Также создать элемент Заправочная станция
3. Для каждого средства передвижения несколько раз вызвать метод Ехать.
4. Каждый транспорт заправить на Заправочной станции.